



# Djam

Posté dans : <http://www.alphajeux.be/outils/tous-les-jeux/article/djam>

## Notice

Descriptif	A chaque tour, on choisit une carte à thème et on lance un dé à six faces pour connaître le thème avec lequel on va jouer. Puis on lance plusieurs dés qui vont donner la première lettre du mot qu'il faudra proposer ainsi que d'autres lettres : plus le mot proposé en contiendra et plus vous remporterez de points. De plus, une face d'un dé peut changer la règle et demander de trouver un mot ne comportant aucune des lettres données par les dés. Les joueurs ne peuvent donner qu'une unique réponse et seuls les trois plus rapides gagneront des points. Dès que tous les points sont distribués on regarde quel joueur en a récolté le plus : il remporte la partie.
Auteur(s)	William Attia
Editeur	Asmodée (Guyancourt)
Niveaux	FLE 3 - Minimum Lecture 3
Durée	20'
Objectifs pédagogiques	Emettre des hypothèses - Orthographe - Sens des mots, définition, jeux de mots
Nombre de joueurs	2 à 6 joueurs
Ressource Alpha-Jeux	/

## Ressource Alpha Jeu, version adaptée aux apprenants

## Documents

<http://www.alphajeux.be/IMG/pdf/djam.pdf>