Des jeux pour soutenir l'apprentissage du français auprès des adultes

kalifiko

Posté dans : https://alphajeux.be/outils/tous-les-jeux/article/kalifiko

Notice

Descriptif	Associer le plus rapidement possible 1 de ses 5 cartes caractéristiques à l'objet nommé par le meneur de jeu. Un joueur choisit un objet et les autres doivent rapidement sélectionner une de leurs cartes qui y correspond. Un téléphone... c'est rechargeable ! Un avion... pèse plus de 3 tonnes ! Une brouette... ça roule ! Le premier joueur à s'être débarrassé de ses cartes gagne la partie. Kalifiko exerce la formation d'images mentales, le raisonnement par association d'idées et le recours aux classifications. Il demande concentration et rapidité pour être le premier à réaliser l'association correcte et pouvoir, selon l'association proposée, soit se défausser de sa carte, soit remporter les deux cartes "qualificatifs" correspondants au mot trouvé.
Auteur(s)	Alexis Gravy
Editeur	Repos production
Niveaux	Minimum Lecture 3
Durée	30'
Objectifs pédagogiques	Classer, associer, juxtaposer - Déduction - Dynamique de groupe - Emettre des hypothèses - Imagination - Respect d'un code et compréhension de consignes
Nombre de joueurs	2 à 8 joueurs
Ressource Alpha-Jeux	/

Ressource Alpha Jeu, version adaptée aux apprenants

Copyright © 2015, AlphaJeux.