

QUI PAIRE GAGNE

Le scorpion masqué

Jeu de langue A 410

Age : dès 10 ans

Nb. de joueurs : 3 à 8

Prix : ± 25 € (2015)



Principe du jeu

Sous la pression du sablier, il faut constituer secrètement 5 paires à partir des 11 images visibles pour tous. Plus vous avez de paires en commun avec les autres joueurs, plus vous marquez de points !

Descripteurs ESAR

A 410 jeu de langue

A 401 jeu d'association

B 309 association d'idées

B 310 Raisonnement intuitif

C 411 Concentration

D 301 jeu compétitif

E 205 expression verbale

F /

Analyse pédagogique

Ce jeu d'ambiance se joue individuellement et dans un esprit de compétition. La compréhension des images ne requiert pas de lecture de mots. Des explications sur son choix d'images sont bien souvent indispensables. Ce jeu favorise l'expression verbale et une meilleure connaissance de ses partenaires de jeu.

Analyse matérielle

88 cartes numérotées, 150 cartes imagées, 11 jetons numérotés, 1 sablier (90 sec), 1 règle de jeu, un carnet de feuilles de score.