

LES POMPIERS DE LA CASERNE

les éditions du Passe-Temps

Jeu d'énigme A 411

Age : dès 6 ans

Nb. de joueurs : 1 ou plus

Prix : ± 29 € (2014)



Principe du jeu

À partir des indices fournis par des fiches de lecture, le joueur doit éliminer tous les pompiers sauf celui qu'il recherche. Trois niveaux de difficulté

Descripteurs ESAR

A 410 jeu de langue

A 411 jeu d'énigme

B 411 raisonnement concret

C 302 discrimination visuelle

D 102 jeu individuel et associatif

E 306 décodage des messages

F /

Analyse pédagogique

Ce jeu permet de développer la compréhension en lecture, le raisonnement logique et la capacité à faire des inférences (déductions). Lorsque joué à deux, il favorise également l'écoute et la coopération entre les joueurs. Se joue avec l'aide d'un adulte dans un contexte familial, scolaire ou de remédiation. Ce jeu peut aussi être employé par des adultes lors de cours de français langue étrangère.

Analyse matérielle

4 planches de jeu, 36 fiches de lecture (12 fiches par niveau), 3 cartes-réponses, 1 règle du jeu.