

MAÎTRE JACOT

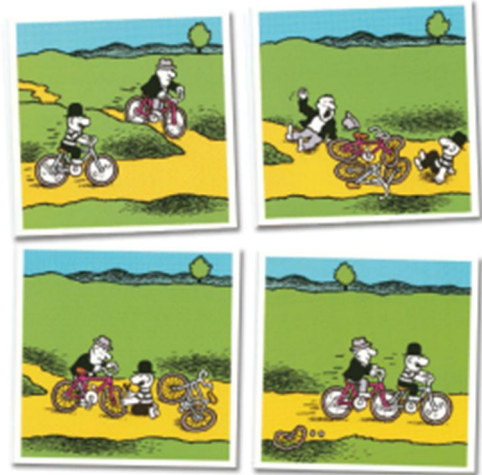
Schubi

Jeu de séquence A 402

Age : dès 4 ans

Nb. de joueurs : 1 ou plus

Prix : ± 39 € (2014)



Principe du jeu

Reconstituer 40 histoires de 4 images chacune. Histoires simples, courtes et humoristiques. Maître Jacot est un petit homme malicieux plein d'esprit et d'espièglerie. Avec lui, tout est prétexte à jouer.

Descripteurs ESAR

A 402 jeu de séquence

A 410 jeu de langue

B 403 relations de causalité

B 409 relations temporelles

B 411 raisonnement concret

C 203 reproduction d'évènements

D 102 jeu individuel et associatif

E 205 expression verbale

F /

Analyse pédagogique

Ce jeu propose 40 séries de 4 saynètes illustrées à associer pour reconstituer l'histoire qu'elles évoquent. Les séquences font appel au vocabulaire de base et constituent un bon exercice d'observation et de lecture d'images, de recherche de liens logiques et d'expression orale pour raconter l'histoire cocasse. Des variantes peuvent être proposées comme : écrire les histoires, imaginer une suite, remanier les histoires racontées en images sous forme de dialogues et de rôles.

Se joue avec l'aide d'un adulte dans un contexte familial, scolaire ou de rééducation logopédique. Ce matériel peut aussi être employé par des adultes lors de cours de français langue étrangère.

Analyse matérielle

160 cartes-illustrations de 9,5x9,5 cm (40 histoires composées de 4 images), 1 règle du jeu.