



## Fiche d'analyse de jeux

### Le jeu aux mille titres

éd Oya

<https://www.youtube.com/watch?v=VWY7-VEXJyQ>



**But du jeu :** *Mémory : assembler le plus grand nombre de couples possible parmi les 35 distribués face cachée sur la carte d'un village, en mémorisant les lieux qui ont été nommés et les histoires inventées par les joueurs au moment où ils retournaient deux cartes.*

#### Les prérequis nécessaires :

*Connaître le vocabulaire permettant de désigner les lieux et d'identifier les personnages.*

#### Les gestes incontournables

*L'attention permettant de reconnaître lieux et personnages retournés à chaque tour.*

*L'imagination permettant d'expliquer ce que chaque personnage est venu faire à cet endroit.*

*Le but est de mémoriser l'emplacement des personnages déjà retournés en s'appuyant sur l'espace (les lieux) et le temps (l'histoire).*

#### Et les perceptions dans tout cela ?

*Support visuel offert par le plan du village et par les cartes personnages.  
Entrée auditive lors de la présentation des histoires.*

#### Photo du jeu



**Geste « moyens » :** *attention, imagination*



**Geste « but » :** *mémorisation*

#### Le(s) paramètre(s) incontournable(s)

*P1 (carte et personnages), P2 (vocabulaire), P3 (mises en liens), P4 (situations inédites)*

**Ce jeu peut mener à un transfert vers la mémorisation d'un support visuel complexe grâce à des mise en liens. Le joueur peut découvrir s'il est davantage aidé par des repères spatiaux ou temporels.**