

Duoï

Dessins et mots : faites la paire



Règle du jeu

Conception et Création du jeu : Isabelle Privé et Sophie Servent © - 2010 - Jeu sous licence ®

2 niveaux de jeu :

- Niveau 1 – plateau blanc
- Niveau 2 – plateau violet

Règle N°1

But du jeu :

Placer toutes ses cartes, le plus rapidement possible, sur les plateaux.

Préparation du jeu :

- Choisir un niveau de Jeu (blanc ou violet) et **prendre le sac de cartes correspondant**
- Constituer le plateau de Jeu en plaçant les 6 hexagones les uns à côté des autres autour de l'hexagone central.
- Distribuer 20 cartes : **10 dessins et 10 mots** à chaque joueur.

Déroulement de la partie :

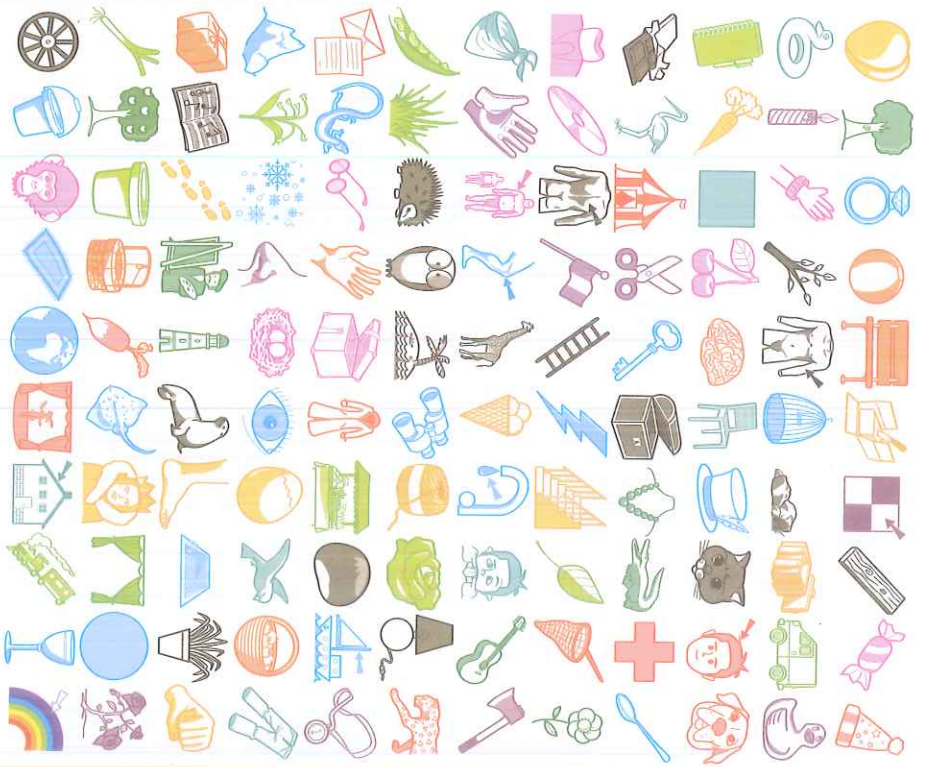
Au signal donné par un des joueurs, tous les joueurs démarrent en même temps : le plus rapidement possible, chacun place ses cartes sur les mots correspondant aux dessins **ou** sur les dessins correspondant aux mots, situés sur l'ensemble du plateau.

Fin de la partie :

Le premier qui a placé toutes ses cartes dit **STOP**. Il a gagné. La partie s'arrête. Les autres joueurs comptent le nombre de cartes qu'il leur reste. Celui qui en a le plus a perdu.

Variante :

Pour des enfants plus jeunes, distribuer moins de cartes.



abricot	cigogne	hérisson	peintre
arbre	cirque	hibou	phare
bague	ciseaux	île	phoque
ballon	clef	jumelles	piéd
banc	coffre	laine	piscine
beurre	collier	laine	plante
blanc	crocodile	laine	poing
bois	croix	léopard	poireau
bonbon	cuillère	lettre (courrier)	pommier
bonnet	dent	lézard	pot
bouée	disque	lunettes	puits
bougie	dos	main	radis
bracelet	drapreau	malle	raie (poisson)
branche	échelle	manteau	reine
bras	éclair	marché	rideaux
cage	escalier	marron	rond
cailloux	feuille	mât	rosier
caisse	filet	médaille	roue
canionnette	fleur	montagne	seau
canard	foulard	muguet	singe
carnet	gant	neige	tapis
carotte	géant	nez	terre
carré	genou	nid	théâtre
cerise	girafe	œil	toit
cerveau	glace	œuf	train
chaise	goutte	oiseau	verre
chapeau	grimace	panier	violet
chat	guitare	pantalon	
cheveux	hache	paquet	
chien	haricot	partition	
chocolat	herbe	pas	

Duo!

Dessins et mots : faites la paire



Importé par Éveil & Jeux
2, rue Alfred de Vigny - 78112 Fourqueux - France
Fabriqué en Chine.

Règle N°2

But du jeu :

Remplir le plus rapidement possible son hexagone avec les mots ou les dessins correspondants.

Préparation du jeu :

- Choisir un niveau de Jeu (**blanc ou violet**).
- Distribuer un hexagone par personne.
- Prendre toutes les cartes dans le sac correspondant (**blanc ou violet**) et les poser au centre de la table (mots ou dessins visibles sur le dessus). C'est la pioche.

Déroulement de la partie :

Au signal donné par un des joueurs, le jeu démarre : chacun choisit, dans la pioche, les mots ou les dessins correspondant à ceux qui sont sur son hexagone, et les pose dessus le plus rapidement possible.

Fin de la partie :

Le premier qui a rempli son hexagone dit **STOP**. Il a gagné. Les autres joueurs comptent le nombre de mots ou de dessins non couverts sur leur hexagone. Celui qui en a le plus a perdu.

poids
 portail
 punaise
 queue
 requin
 réveil
 rhinocéros
 rivière
 saucisson
 sculpture
 serviette
 soleil
 sonnette
 souris
 squelette
 stylo
 téléphone
 tente
 ticket
 timbre
 toboggan
 trapèze
 triangle
 tuyau
 violoncelle
 vitrail
 yaourt
 yeux

jambe
 kayak
 langue
 losange
 maillot
 mannequin
 marionnette
 matelas
 monsieur
 nappe
 nœud
 nombril
 noyau
 oignon
 ordinateur
 pain
 panneau
 panthère
 parapluie
 parenthèse
 parfum
 passoire
 peigne
 perroquet
 pharmacie
 pigeon
 pingouin
 placard
 plongeon
 pneu
 poêle

chalet
 chaussette
 cheville
 chevreuil
 chimpanzé
 chouette
 clown
 coccinelle
 cœur
 concombre
 coquelicot
 cor
 couronne
 cyprès
 dauphin
 diamant
 doigt
 éléphant
 enveloppe
 évènement
 fauteuil
 femme
 forêt
 fusil
 fusil
 gilet
 glaçon
 grenouille
 hélicoptère
 hexagone
 hippopotame
 immeuble

abeille
 accident
 agneau
 aiguille
 alumette
 ampoule
 ancre
 anniversaire
 antenne
 araignée
 argent
 armoire
 assiette
 athlète
 aubergine
 baignoire
 balançoire
 bambou
 bandeau
 barreaux
 barrière
 bicyclette
 billet
 boeuf
 bougeoir
 bouilloire
 boussole
 cabane
 cahier
 cerf
 chocolat

