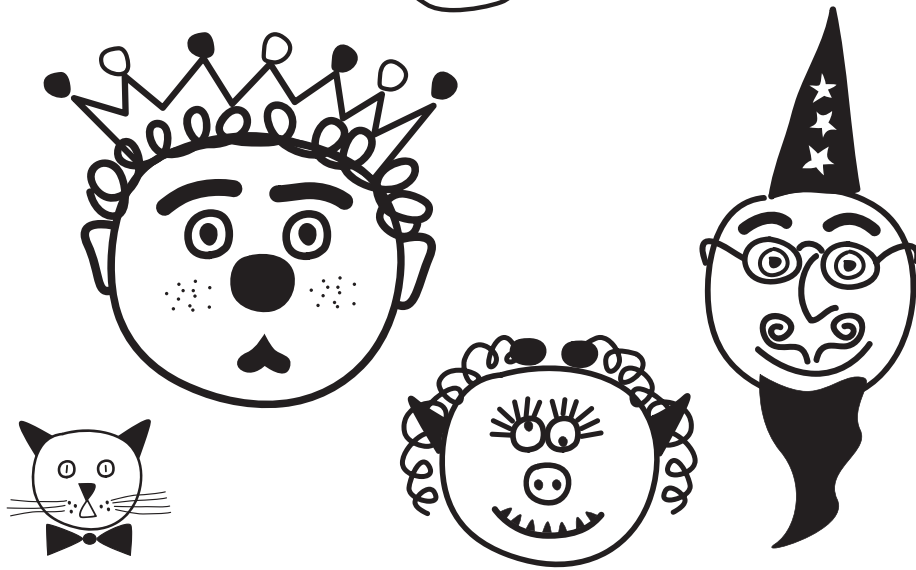


Drôles de Bobines !



**Jeu d'écoute, de compréhension
et d'application de consignes**

Conception: Françoise Clairet • Illustrations: Syzi et Francis

Editions Pédagogiques



du GRAND CERF

3, avenue du Grand Cerf 93220 GAGNY

Tél. 01 64 21 70 85

email : grand-cerf@wanadoo.fr

www.grand-cerf.com

Objectif pédagogique :

Jeu d'écoute, de compréhension et d'application de consignes orales par le dessin.

Matériel :

- 28 fiches textes « drôles de bobines »
- 20 fiches visuels
- 8 fiches visuels « parents »
- 1 pochette de 12 feutres

Pour les non lecteurs :

Le meneur de jeu choisit une fiche et décrit point par point les caractéristiques du personnage à découvrir. A l'écoute et à la compréhension de chaque détail, l'enfant dessine et découvre au fur et à mesure «la drôle de bobine». Une fois le personnage terminé, il pourra comparer avec les autres joueurs ou avec un modèle référent.

Pour les lecteurs :

Même exercice que précédemment.

Chaque joueur peut prendre une fiche texte et dessiner progressivement sa propre «drôle de bobine» au fur et à mesure, de la lecture de chaque énoncé.

Niveau 1: ★ textes simples, terme à terme.

Niveau 2: ★ ★ textes complexes avec négations.

Niveau 3: ★ ★ ★ textes complexes avec négations et déductions.

Portraits de famille : Il est indispensable de réaliser au moins une fois le dessin des parents, puis ensuite envisager de faire les enfants.

Les textes des enfants font références à des personnages existants (le père et la mère), dans ce cas on affichera les visuels des parents pour que les joueurs puissent prendre des caractéristiques de l'un ou de l'autre des personnages.

Attention «il a parfois les mêmes cheveux que sa mère, mais de la couleur de ceux de son père !»