

DEVINE TÊTE

Megableu

Jeu de langue A 410

Age : dès 6 ans

Nb. de joueurs : 2 à 6

Prix : ± 30 € (2013)



Principe du jeu

Chaque joueur reçoit une carte illustrée d'un animal, d'un légume, d'un fruit ou d'un objet qu'il insère dans un bandeau posé sur sa tête sans la regarder. À tour de rôle, chaque joueur pose le maximum de questions en un temps limité par le sablier pour deviner l'illustration de sa carte. Le premier à en trouver trois est le vainqueur.

Descripteurs ESAR

A 410 jeu de langue

A 408 jeu questionnaire

B 411 raisonnement concret

C 408 rapidité

C 411 concentration

C 412 mémoire logique

D 301 jeu compétitif

E 205 expression verbale

Analyse pédagogique

Ce jeu exige de la concentration et de la déduction pour enregistrer les informations données et en tirer des conclusions. Il développe la capacité de mémorisation des informations données. Ce jeu favorise l'expression orale et permet aux joueurs de se familiariser avec les tournures interrogatives.

Analyse matérielle

1 notice explicative, 72 cartes, 1 sablier d'une minute, 24 jetons, 6 bandeaux.