

CARTABLABLE

Éditions pédagogiques du Grand Cerf

Jeu de langue A 410

Age : dès 5 ans

Nb. de joueurs : à partir de 2 joueurs

Prix : ± 120 € (2015)



Principe du jeu

Ce jeu a pour objectifs d'observer des scènes illustrées, de lire des images, de comprendre les situations ainsi que de verbaliser.

Descripteurs ESAR

A 410 jeu de langue

B 309 association d'idées

B 310 raisonnement intuitif

C 414 créativité inventive

D 302 jeu compétitif et coopératif

E 205 expression verbale

Analyse pédagogique

Jeu d'observation de scènes illustrées parfois décalées, de lecture d'images, de compréhension de situations, de déduction, d'inférence et de verbalisation. Accompagné, il permettra de travailler la construction de phrases. Les cartes peuvent soutenir l'apprentissage du langage oral ou écrit.

Analyse matérielle

1 notice explicative, 20 cartes bleues, 20 cartes rouges, 20 cartes roses, 20 cartes jaunes, 30 cartes vertes, 30 cartes "cartablable", 1 dé.